

Univerza v Ljubljani Fakulteta za matematiko in fiziko, Fakulteta za računalništvo in informatiko -
Computer Science and Mathematics

Број преклапања : 28 предмета

Линк до курикулума: https://fri.uni-lj.si/upload/Zborniki/ANG_1000407_IŠRM1_Računalništvo_.pdf

| Редни број | Назив предмета на Природно-математичком факултету ОАС Рачунарске науке | Назив предмета на Univerza v Ljubljani Fakulteta za matematiko in fiziko, Fakulteta za računalništvo in informatiko - Computer Science and Mathematics |
|------------|---|--|
| 1. | Увод у програмирање | Programming 1 |
| 2. | Дискретне структуре 1 | Discrete structures 1 |
| 3. | Увод у рачунарство | Introduction to digital circuits |
| 4. | Математика 1 | Analysis 1 |
| 5. | Објектно-оријентисано програмирање 1 | Programming 2 |
| 6. | Дискретне структуре 2 | Discrete structures 2 |
| 7. | Увод у Веб програмирање | |
| 8. | Математика 2 | Linear algebra |
| 9. | Структуре података и алгоритми | Algorithms and data structures 1 |
| 10. | Математика 3 | Analysis 2 |
| 11. | Увод у базе података | Fundamentals of databases |
| 12. | Објектно-оријентисано програмирање 2 | Principles of programming lanuages |
| 13. | Дизајн и анализа алгоритама | Analysis of Algorithms and Heuristic Problem Solving |
| 14. | Увод у оперативне системе | Computer systems architecture |
| 15. | Електронско издаваштво | |
| 16. | Аналитичка геометрија | Algebraic curves |
| 17. | Архитектура и организација рачунара | Computer systems architecture |
| 18. | Интернет паметних уређаја | |
| 19. | Нумерички методи 1 | Numerical methods 1 |
| 20. | Скрипт језици | Introduction to artificial intelligence |
| 21. | Управљање пројектима у ИТ | Electronic business |
| 22. | Психологија | General electives |
| 23. | Педагогија | General electives |
| 24. | Паралелно и дистрибуирано програмирање | Distributed systems |
| 25. | Стручна/педагошка пракса | |
| 26. | Вероватноћа | Probability and statistics |
| 27. | Увод у софтверско инжењерство | Software development process |
| 28. | Рачунарске мреже | Computer networks modelling |

Univerza v Ljubljani Fakulteta za matematiko in fiziko, Fakulteta za računalništvo in informatiko -
Computer Science and Mathematics

| | | |
|-----|---|----------------------------|
| 29. | Методика наставе информатике | |
| 30. | Симболичка израчунавања | |
| 31. | Нумерички методи 2 | Numerical methods 2 |
| 32. | Матричне методе и симулације | Mathematical modeling |
| 33. | Математичка статистика | Probability and statistics |
| 34. | Веб програмирање | |
| 35. | Енглески језик Б1 | General electives |
| 36. | Интерактивни алати за онлајн наставу и испите | |

TU Graz - Computer Science (Informatik)

Број преклапања : 27 предмета

Линк до курикулума: [https://online.tugraz.at/tug_online/pl/ui/\\$ctx;design=pl;header=max;lang=de/wbSPO.downloadStudienVerlaufsplanPub?pStpStpNr=829&pVerlaufsplanDocNr=2683679](https://online.tugraz.at/tug_online/pl/ui/$ctx;design=pl;header=max;lang=de/wbSPO.downloadStudienVerlaufsplanPub?pStpStpNr=829&pVerlaufsplanDocNr=2683679)

| Редни број | Назив предмета на Природно-математичком факултету ОАС Рачунарске науке | Назив предмета на TU Graz - Computer Science (Informatik) |
|------------|--|---|
| 1. | Увод у програмирање | Programming 1 |
| 2. | Дискретне структуре 1 | Logic |
| 3. | Увод у рачунарство | Fundamentals of Computer Science |
| 4. | Математика 1 | Analysis 1 |
| 5. | Објектно-оријентисано програмирање 1 | Programming 2 |
| 6. | Дискретне структуре 2 | Discrete Mathematics |
| 7. | Увод у Веб програмирање | Web Technology |
| 8. | Математика 2 | Numerical Computation and Linear Algebra |
| 9. | Структуре података и алгоритми | Data structures and algorithms |
| 10. | Математика 3 | Analysis 2 |
| 11. | Увод у базе података | Data Management and Data Science |
| 12. | Објектно-оријентисано програмирање 2 | Programming 3 |
| 13. | Дизајн и анализа алгоритама | Algorithm Design (Objektorientierte Analyse und Design) |
| 14. | Увод у оперативне системе | Operating Systems |
| 15. | Електронско издаваштво | |
| 16. | Аналитичка геометрија | Fundamentals of Geometry Processing |
| 17. | Архитектура и организација рачунара | Computer Systems and Networks |
| 18. | Интернет паметних уређаја | User Interfaces |
| 19. | Нумерички методи 1 | Numerical Optimization |
| 20. | Скрипт језици | |
| 21. | Управљање пројектима у ИТ | Project Management (Projektmanagement) |
| 22. | Психологија | |
| 23. | Педагогија | |
| 24. | Паралелно и дистрибуирано програмирање | Declarative programming |
| 25. | Стручна/педагошка пракса | |
| 26. | Вероватноћа | Probability theory and statistics |
| 27. | Увод у софтверско инжењерство | Software Paradigms (Softwareparadigmen) |
| 28. | Рачунарске мреже | Computer Organization and Networks |

TU Graz - Computer Science (Informatik)

| | | |
|-----|---|--|
| 29. | Методика наставе информатике | |
| 30. | Симболичка израчунавања | |
| 31. | Нумерички методи 2 | Numerical Optimization |
| 32. | Матричне методе и симулације | Introduction to Data Science and Artificial Intelligence |
| 33. | Математичка статистика | Probability theory and statistics |
| 34. | Веб програмирање | Web Technology |
| 35. | Енглески језик Б1 | |
| 36. | Интерактивни алати за онлајн наставу и испите | |

Број преклапања : 27 предмета

Линк до курикулума: https://mat.ub.edu/degreecomputer/?fbclid=IwAR3Cd-E_UqO6bVvDdPOPTdVuCRZsJJOSNJsJ3JcPQlboB26zrgmYBSCFn8A

| Редни број | Назив предмета на Природно-математичком факултету ОАС Рачунарске науке | Назив предмета на Univerzitat de Barcelona - Faculty of Mathematics and Computer Science - Computer Science |
|------------|--|---|
| 1. | Увод у програмирање | Fundamentals of Programming |
| 2. | Дискретне структуре 1 | Discrete Mathematics |
| 3. | Увод у рачунарство | Introductions to Digital Systems |
| 4. | Математика 1 | Algebra |
| 5. | Објектно-оријентисано програмирање 1 | Programming 2 |
| 6. | Дискретне структуре 2 | Discrete Mathematics, Graphs |
| 7. | Увод у Веб програмирање | |
| 8. | Математика 2 | Linear algebra |
| 9. | Структуре података и алгоритми | Data structures |
| 10. | Математика 3 | Calculus |
| 11. | Увод у базе података | Databases |
| 12. | Објектно-оријентисано програмирање 2 | |
| 13. | Дизајн и анализа алгоритама | Advanced Algorithms |
| 14. | Увод у оперативне системе | Introduction to Operating Systems |
| 15. | Електронско издаваштво | |
| 16. | Аналитичка геометрија | Differential geometry of curves and surfaces |
| 17. | Архитектура и организација рачунара | |
| 18. | Интернет паметних уређаја | |
| 19. | Нумерички методи 1 | Numerical Methods for Computer Engineering |
| 20. | Скрипт језици | |
| 21. | Управљање пројектима у ИТ | Business for Engineers |
| 22. | Психологија | |
| 23. | Педагогија | |
| 24. | Паралелно и дистрибуирано програмирање | Distributed systems, Parallel programming |
| 25. | Стручна/педагошка пракса | Internships in companies |
| 26. | Вероватноћа | Probabilities |
| 27. | Увод у софтверско инжењерство | Software Engineering |
| 28. | Рачунарске мреже | Networks |

| | | |
|-----|---|--------------------------------------|
| 29. | Методика наставе информатике | |
| 30. | Симболичка израчунавања | Introduction to Scientific Computing |
| 31. | Нумерички методи 2 | Numerical Methods 2 |
| 32. | Матричне методе и симулације | Artificial Intelligence |
| 33. | Математичка статистика | Statistics |
| 34. | Веб програмирање | Web Oriented computing |
| 35. | Енглески језик Б1 | |
| 36. | Интерактивни алати за онлајн наставу и испите | Workshop on new uses in computing |

Charles University, Faculty of Mathematics and Physics - General Computer Science

Број преклапања : 25 предмета

Линк до курикулума: <https://www.mff.cuni.cz/en/students/bachelor-of-computer-science-2019/degree-plans-general-computer-science>

| Редни број | Назив предмета на Природно-математичком факултету ОАС Рачунарске науке | Назив предмета на Charles University, Faculty of Mathematics and Physics - General Computer Science |
|------------|--|---|
| 1. | Увод у програмирање | Programming in C++ |
| 2. | Дискретне структуре 1 | Reasoning and Logic |
| 3. | Увод у рачунарство | Computer Organization |
| 4. | Математика 1 | Algebra 1 |
| 5. | Објектно-оријентисано програмирање 1 | Advanced C++ Programming |
| 6. | Дискретне структуре 2 | Combinatorics and Graph Theory 1 |
| 7. | Увод у Веб програмирање | Web Applications Programming |
| 8. | Математика 2 | Mathematical Analysis 2 |
| 9. | Структуре података и алгоритми | Algorithms and Data Structures 1 |
| 10. | Математика 3 | Mathematical Analysis 3 |
| 11. | Увод у базе података | Modern Database Concepts |
| 12. | Објектно-оријентисано програмирање 2 | Advanced Programming in Java |
| 13. | Дизајн и анализа алгоритама | Introduction to approximation and randomized algorithms |
| 14. | Увод у оперативне системе | Operating Systems |
| 15. | Електронско издаваштво | |
| 16. | Аналитичка геометрија | |
| 17. | Архитектура и организација рачунара | Computer Architecture |
| 18. | Интернет паметних уређаја | |
| 19. | Нумерички методи 1 | Numerical Mathematics |
| 20. | Скрипт језици | |
| 21. | Управљање пројектима у ИТ | |
| 22. | Психологија | |
| 23. | Педагогија | |
| 24. | Паралелно и дистрибуирано програмирање | Programming in Parallel Environment |
| 25. | Стручна/педагошка пракса | |
| 26. | Вероватноћа | Probability and Statistics |
| 27. | Увод у софтверско инжењерство | High Performance Software Development |
| 28. | Рачунарске мреже | Computer Networks |

| | | |
|-----|---|---|
| 29. | Методика наставе информатике | |
| 30. | Симболичка израчунавања | Linear programming and combinatorial optimization |
| 31. | Нумерички методи 2 | Numerical Mathematics, Discrete and Continuous Optimization |
| 32. | Матричне методе и симулације | Introduction to Machine Learning |
| 33. | Математичка статистика | Probability and Statistics |
| 34. | Веб програмирање | Web Applications Programming |
| 35. | Енглески језик Б1 | |
| 36. | Интерактивни алати за онлајн наставу и испите | |

Technische Universiteit Eindhoven - Computer Science and Engineering

Број преклапања : 22 предмета

Линк до курикулума: <https://studiegids.tue.nl/opleidingen/bachelor-college/majors/computer-science-and-engineering/curriculum/>

| Редни број | Назив предмета на Природно-математичком факултету ОАС Рачунарске науке | Назив предмета на TU/e - Computer Science and Engineering |
|------------|--|---|
| 1. | Увод у програмирање | Programming |
| 2. | Дискретне структуре 1 | Logic & SET Theory |
| 3. | Увод у рачунарство | Fundamentals of Informatics |
| 4. | Математика 1 | Calculus |
| 5. | Објектно-оријентисано програмирање 1 | |
| 6. | Дискретне структуре 2 | Introduction to Discrete Structures |
| 7. | Увод у Веб програмирање | DBL HTI + Webtech |
| 8. | Математика 2 | Linear algebra and applications |
| 9. | Структуре података и алгоритми | Data Structures |
| 10. | Математика 3 | Calculus B |
| 11. | Увод у базе података | Data Modeling & Databases |
| 12. | Објектно-оријентисано програмирање 2 | Programming Methods |
| 13. | Дизајн и анализа алгоритама | Algorithms |
| 14. | Увод у оперативне системе | Operating Systems |
| 15. | Електронско издаваштво | |
| 16. | Аналитичка геометрија | Mathematics |
| 17. | Архитектура и организација рачунара | Computer Architecture |
| 18. | Интернет паметних уређаја | |
| 19. | Нумерички методи 1 | |
| 20. | Скрипт језици | |
| 21. | Управљање пројектима у ИТ | Society & Enterprise and Professional Skills |
| 22. | Психологија | |
| 23. | Педагогија | |
| 24. | Паралелно и дистрибуирано програмирање | DBL App Development |
| 25. | Стручна/педагошка пракса | |
| 26. | Вероватноћа | Probability and Statistics |
| 27. | Увод у софтверско инжењерство | SEP (Software Engineering Project) |
| 28. | Рачунарске мреже | Computer Networks & Security |

Technische Universiteit Eindhoven - Computer Science and Engineering

| | | |
|-----|---|----------------------------------|
| 29. | Методика наставе информатике | |
| 30. | Симболичка израчунавања | |
| 31. | Нумерички методи 2 | |
| 32. | Матричне методе и симулације | Data Mining and Machine Learning |
| 33. | Математичка статистика | |
| 34. | Веб програмирање | zDBL HTI + Webtech |
| 35. | Енглески језик Б1 | |
| 36. | Интерактивни алати за онлајн наставу и испите | |